Taller 2

# Instrucciones

El taller es **individual**

**Está permitido:**

* Utilizar el siguiente material de apoyo: diapositivas, libros, apuntes y la información que está publicada en Uvirtual.
* También está permitido buscar información utilizando buscadores en Internet.

**Está prohibido:**

* Copiar total o parcialmente alguna solución encontrada en cualquier fuente.
* Comunicarse con cualquier otro ser humano que no sea el profesor, para efectos de la resolución de este taller

**Entrega:**

* Grabe un video donde Ud. explique, paso a paso, sus respuestas. La explicación debe ser verbal, apoyada por una o varias de estas alternativas: imágenes, animaciones, grabaciones de la pantalla del computador, o grabaciones con su cámara sobre papel o tablero. Si la pregunta requiere escribir código, muestre que dicho código funciona correctamente para, al menos, los 3 casos más importantes
* Asegúrese que todo lo mostrado en el video tenga una resolución adecuada y que su voz se escuche claramente.
* El video debe comenzar con una breve explicación del problema a resolver y continuar con las respuestas a cada pregunta.
* Si Youtube no le permite subir su video, es porque dura más de 10 min. En ese caso descompóngalo en videos más pequeños
* Suba el o los videos a Youtube de manera no listada (Unlisted) <https://support.google.com/youtube/answer/157177?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=en>.
* Envíe lo siguiente a través de la actividad de uvirtual
  + URL del o los videos
    - Copie las URLs directamente en la caja de texto del formulario de la actividad. **No suba archivos con las URLs**
  + Código fuente
* Está prohibido compartir este video con cualquier otra persona que no sea su profesor

**El no cumplimiento de lo indicado anteriormente afectará su nota.**

**Recomendación**: para elaborar el video puede usar alguno de estos softwares:

Para grabar: <https://obsproject.com/>

Para editar: <https://www.openshot.org/> o <https://kdenlive.org/en/>

# Enunciado

* Implemente las funciones indicadas en el archivo programa.js que acompaña este enunciado. Restricciones:
  + Está prohibido utilizar ciclos
  + Las funciones y lambdas no deben tener efectos laterales, es decir, no pueden modificar variables externas a ellas.
* Implemente los grafos indicados en el archivo programa.pd, que acompaña este enunciado
  + Puede usar cualquier elemento del lenguaje que esté incluido en la aplicación PurrData